



Starterzahl: \_\_\_\_\_

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben

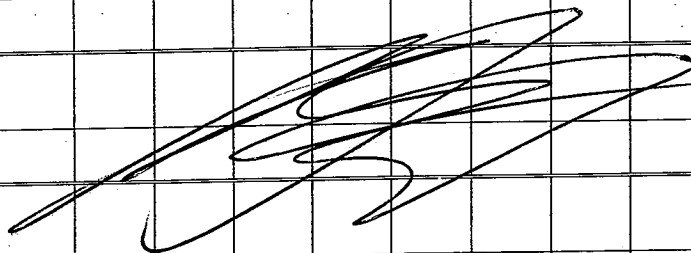
Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor								Trail			
															Score	Penalty	Ergebnis	Platz
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
1	Pen	3		1	1													
	70 Sco	0	0	+½	+1	+½	+1	+½						73,5	5	68,5		
2	Pen	5																
	70 Sco															0		
3	Pen			1														
	70 Sco	0	+½	+½	+½	+½	+1	+1						74,0	10	73,0		
4	Pen																	
	70 Sco	+½	0	+½	+1	+½	0	+½						73,0	-	73,0		
5	Pen			1														
	70 Sco	+½	+½	+½	+½	-½	+½	+½						72,5	20	70,5		
6	Pen			1			3											
	70 Sco	+½	+½	+½	+1	-½	0	+½						72,5	6,0	66,5		
7	Pen			1	1													
	70 Sco	+½	+½	+½	+½	0	+½	+½						73,0	3,0	70,0		
8	Pen			1	1													
	70 Sco	+½	0	+½	0	+½	+½	+½						72,5	2,0	70,5		

Richter: H. Stees

Finale Senior I trail

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor	8	9	10	11	12	Trail					
													Start-Nr.	1	2	3	4	5
9	Pen		$\frac{1}{2}$ 1															
	70																	
12	Pen																	
	70																	
10	Pen																	
	70																	
13	Pen																	
	70																	
11	Pen																	
	70																	
12	Pen																	
	70																	
13	Pen																	
	70																	
14	Pen																	
	70																	
15	Pen																	
	70																	
16	Pen																	
	70																	
17	Pen																	
	70																	
18	Pen																	
	70																	
19	Pen																	
	70																	
20	Pen																	
	70																	
21	Pen																	
	70																	
22	Pen																	
	70																	



Starterzahl: \_\_\_\_\_

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuern oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor							Trail			
														Start-Nr.	1	2	3
1	Pen	3	½											73	3½	69½	✓
	70																
	Pen	5,5														0	
	70																
3	Pen		½											75	½	74½	✓
	70																
	Pen						½							71	½	70½	✓
	70																
5	Pen		½ ½											72½	1	71½	✓
	70																
	Pen	½		½ ½ ½			½							72	3	69	✓
	70																
7	Pen	½		½										70	1	69	✓
	70																
8	Pen				½									70½	½	70	✓
	70																
	Pen																
	70																
	Pen																
	70																

*Brühl*

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor	8	9	10	11	12	Trail						
													Start-Nr.	1	2	3	4	5	6
9	1 2	Pen																	
		70			1/2 1/2	1/2 1/2													
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	
		Pen																	
		70																	

*Brühl*



Finale Senior I trail

Richter: M. Häberlin

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor	8	9	10	11	12	Trail					
													Start-Nr.	1	2	3	4	5
9	Pen		1, 1/2	1/2, 1	1/2	1/2												
	70																	
12	Pen																	
	70																	
10	Pen																	
	70																	
384	Pen																	
	70																	
11	Pen																	
	70																	
12	Pen																	
	70																	
13	Pen																	
	70																	
14	Pen																	
	70																	
15	Pen																	
	70																	
16	Pen																	
	70																	
17	Pen																	
	70																	
18	Pen																	
	70																	
19	Pen																	
	70																	
20	Pen																	
	70																	
21	Pen																	
	70																	
22	Pen																	
	70																	

M Häberlin



Starterzahl: \_\_\_\_\_

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor							Trail					
														Start-Nr.	1	2	3	4	5
1	Pen	3	1																
	70																		
	Sc	-½	0	-½	0	+½	+½	+1									71	4	67
2	Pen	0																	
	70																		
	Sc																		0
3	Pen		½																
	70																		
	Sc	0	+½	0	+½	+1	+½	+1									73½	½	73
4	Pen																		
	70																		
	Sc	0	+½	+½	0	0	0	0									70		70
5	Pen		½																
	70																		
	Sc	0	+½	+½	+1	+½	+½	+1									74	½	73½
6	Pen		1½																
	70																		
	Sc	+½	+½	0	+1	0	+½	+½									73	2	71
7	Pen		½																
	70																		
	Sc	-½	0	-½	0	0	0	-½									68½	½	68
8	Pen				1														
	70																		
	Sc	0	-1	0	-½	0	-½	0									68	1	67

Manöver	Seilior m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor	8	9	10	11	12	Trail					
													Start-Nr.	1	2	3	4	5
9	Pen		3/2 1/2															
	70													69	2	69		
10	Pen																	
	70													75		75		
11	Pen																	
	70																	
12	Pen																	
	70																	
13	Pen																	
	70																	
14	Pen																	
	70																	
15	Pen																	
	70																	
16	Pen																	
	70																	
17	Pen																	
	70																	
18	Pen																	
	70																	
19	Pen																	
	70																	
20	Pen																	
	70																	
21	Pen																	
	70																	
22	Pen																	
	70																	



Starterzahl: \_\_\_\_\_

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange; Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben

**Score** -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor							Trail				
														Start-Nr.	1	2	3	4
1	39	Pen	3		1	1									72,0	5	67,0	
		70																
		Sco	-½	0	0	+½	+½	+1	+½									
2	16	Pen	5	5	0												0	
		70																
		Sco																
3	2	Pen			½										74,5	½	74,0	
		70																
		Sco	+½	+½	+½	+½	+1	+½	+1									
4	257	Pen													69,5		69,5	
		70																
		Sco	0	-½	-½	+½	+½	-½	0									
5	126	Pen			½, ½										73,5	1	72,5	
		70																
		Sco	+1	+½	+½	0	0	+½	+1									
6	421	Pen	½		½, ½		½	1							71,0	4½	66,5	
		70																
		Sco	+½	+½	-½	0	+½	-½	+½									
7	363	Pen			1	½									70,0	1½	68,5	
		70																
		Sco	0	0	0	-½	+½	0	0									
8	218	Pen			½	½, 1									70,0	2	68,0	
		70																
		Sco	+½	-½	+½	-½	0	0	0									

Manöver		Seiltor m. erh. Stange	Brücke, 360°R	Jog over, Jog in, Jog out	Lope over	Back up	Lope over	Tor							Trail			
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
9	Pen			$1\frac{1}{2}, 1\frac{1}{2}$														
	70													72,0	1	71,0		
10	Pen																	
	70													74,5		74,5		
11	Pen																	
	70																	
12	Pen																	
	70																	
13	Pen																	
	70																	
14	Pen																	
	70																	
15	Pen																	
	70																	
16	Pen																	
	70																	
17	Pen																	
	70																	
18	Pen																	
	70																	
19	Pen																	
	70																	
20	Pen																	
	70																	
21	Pen																	
	70																	
22	Pen																	
	70																	

*[Handwritten signature]*